

GENERACIÓN AUTOMÁTICA DE CÓDIGOS DE ARTÍCULOS

El sistema le brinda la posibilidad, de crear en forma automática, los códigos de artículos junto con su descripción correspondiente. Para poder realizar la generación automática, el usuario deberá definir los siguientes ítems y/o procesos:

Tablas a utilizar

Estructura

Generación

Transferencia

Para poder acceder al proceso de generación automática deberá utilizar el sistema de **Configuración de Gestión Administrativa**. Una vez dentro del sistema seleccionar la opción **Mantener** del menú principal, y luego seleccionar **Genera Artic**.

Para que sirven las tablas ?

Las tablas contienen el detalle de los códigos y su correspondiente descripción. Por ejemplo se puede definir en la 1° tabla el material principal a usar, en la 2° tabla los colores a usar y en la 3° tabla los distintos talles, etc.

De esta manera utilizando la opción estructura se define las tablas que se van a utilizar, el orden en que se vincularán dichas tablas y la cantidad de caracteres que se utilizaran de cada tabla para el armado del código de artículo.

Como cargar la información de las tablas que se van a utilizar ?

Para acceder a la opción Tablas deberá seleccionar la opción **AYM de Tablas** del menú **Genera Artic**. Se presentara en pantalla una ventana en la cual deberá seleccionar la tabla que desea utilizar (*el sistema permite utilizar hasta 10 tablas*).

Si desea por cuestión de practicidad puede cambiar el nombre a la tabla por alguna leyenda que le resulte significativa (como por ejemplo Tabla 1 por Color o Tabla 2 por Talle). Para poder realizar el cambio de leyenda de la tabla, simplemente presione la tecla Backspace estando posicionado sobre la tabla a la que desea cambiar la leyenda.

Una vez seleccionada la tabla a utilizar podrá sobre la misma realizar Altas, Bajas, Modificaciones, Consultas y/o Listado de la información de la tabla.

Por ejemplo si lo que esta cargando en la tabla son colores, deberá dar un alta por cada color, informando:

Código: el código que se le asigna al ítem de la tabla, dicho código formara parte de la estructura del código general (*si correspondiera*).

Descripción general: dicha descripción no se usa en la generación del artículo, es simplemente una leyenda aclaratoria.

Descripción a usar: la descripción a usar formara parte del código de artículo que se genere (*si correspondiera*).

Habilitado <S/N>: determina al momento de la generación del código de artículo, si el ítem de la tabla esta habilitado o no para ser incluido en el código de artículo que se está generando. De esta manera, puede establecer todos los códigos de tablas posible, y después decidir cuales quiere que estén habilitados al momento de realizar la generación del código de artículo.

```

Tabla 1
Código.....: L1
Descripción Gral...: LINEA PUC
Descripción a usar: PUC
Habilitado ..<S/N>: S Si

```

Como realizar cambios a la información contenida en la tabla seleccionada ?

Para modificar el contenido de los datos de las tablas deberá seleccionar la opción **Modificación** del menú de **AYM Tablas**, el sistema le presentara una ventana en la cual se deberá seleccionar el ítem a modificar.

Si lo que desea es borrar un ítem de tablas simplemente seleccione la opción Bajas y seleccione de la lista el dato a borrar.

Borra registro de 1

Código	Hab.	Descripción Gral.	Descripción a usar
L1	S	LINEA PUC	PUC
L2	M	LINEA PU	PU
L3	S	LINEA VULCANIZADA	VULC

Enter Esc Alt+ Alt+U

Como imprimir la información de la tabla ?

Para poder obtener un informe impreso del contenido de las tablas simplemente seleccione la opción Listados del menú **AYM de Tablas**. Deberá informar el rango de datos que desea imprimir (*El código Hasta debe ser mayor o igual al código Desde*).

Como armar la estructura del código a generar ?

Una vez que se halla definido las tablas que se desean utilizar, deberá definir la estructura que desea que tenga el código de artículo a generar. Para poder realizar el armado de la estructura deberá seleccionar la opción Estructura del menú Genera Artíc., y luego seleccionar la opción Arma.

El sistema le presentara una pantalla para la toma de datos en la cual le solicitara la siguiente información:

```

Parámetros para el armado de estructura
Tabla a usar (0=Contador): 1
Desde código.....:
Hasta código.....:
Ancho a usar en código.....: 2
Caracter de relleno a usar en código.....: 0

```

TABLA	DESDE	HASTA	RELLENO	ANCHO	LEYENDA	INCREMENTA
1	087	087	0	3		1
2	278	278	0	3		1

Ejemplo: 087278 - CORREA A- FENNER
ESC=Sale | F5=Opciones

Tabla a usar: Informe el número de la tabla que desea utilizar. Recuerde que hay 10 tablas disponibles, y el número de tabla cero (0) es usado para definir un rango de datos numéricos consecutivos. Es muy importante el orden en que se ingrese el número de tabla, ya que de acuerdo al orden de ingreso se irá armando la estructura del código de artículo a generar. El sistema brinda la posibilidad de modificar el orden de los números de las tablas mediante la tecla de función F5 y

seleccionando la opción Cambio orden. Si lo que desea, es eliminar un número de tabla ya ingresado, presione la tecla F5 y seleccione la opción Borro dato.

Desde código: Debe informar desde que código de la tabla seleccionada desea utilizar, para el armado de la estructura del código de artículo. Este dato es utilizado para establecer el rango de inicio de la tabla seleccionada.

Hasta código: Debe informar hasta que código de la tabla seleccionada desea utilizar, para el armado de la estructura del código de artículo. Este dato es utilizado para establecer el rango de finalización de la tabla seleccionada. *(recuerde que el valor Hasta código debe ser mayor o igual al valor Desde código).*

Opciones de la Tabla 0

El código de tabla cero como se dijo anteriormente, permite definir un rango de datos numéricos consecutivos. Cuando se utiliza la tabla 0, se puede indicar una leyenda, la cual se incluirá en la descripción que se generará del artículo a generar. En dicha leyenda se puede usar las siguientes palabras claves 0 y #.

Si en la leyenda dice “TALLE 000” el sistema de generación de artículos remplazará el dato 000 por el valor numérico que se esté generando y lo completará con ceros a la izquierda: Ejemplo si se utilizo la siguiente leyenda “TALLE 000” se generará las siguientes leyendas “TALLE 001, TALLE 002, ...,TALLE 999”

Si en la leyenda dice “TALLE #” el sistema de generación de artículos remplazará el dato # por el valor numérico que se esté generando. Ejemplo si se utilizo la siguiente leyenda “TALLE #” se generará las siguientes leyendas “TALLE 1, TALLE 2, ...,TALLE 999”

El sistema también brinda una opción de incremento esta opción permite establecer el rango de incremento (step) que se desea usar en el contador secuencial.

También permite establecer los topes de inicio y de finalización del contador secuencial.

TABLA	DESDE	HASTA	RELLENO	ANCHO	LEYENDA	INCREMENTA
1						
2						

Como generar los nuevos códigos de artículos ?

Una vez que se halla definido las tablas que se desean utilizar, y la estructura que se desea crear, deberá ejecutar el proceso de generación automática de stock. Antes de ejecutar la generación, el usuario puede correr un proceso de simulación, para ver si se cumplen las expectativas del código que desea crear. Para correr el proceso de simulación seleccione la opción Ejemplos del menú Generación. Si la simulación no da los resultados esperados, tendrá que modificar la estructura del código a generar y/o las tablas que utiliza en la estructura.

Si el proceso de simulación cumple con las expectativas, ejecute el proceso llamado Procesa, del menú de Generación. Una vez finalizado este proceso podrá editar los códigos

generados y podrá realizar modificaciones puntuales o borrar códigos que no quiera incluir. Para realizar el proceso de edición seleccione Edita del menú Generación.

Como incorporar los códigos generados a la ficha de stock ?

Seleccione la opción Transfiere del menú de Generación. Esta opción le desplegara una ventana solicitando determinados parámetros, necesarios para poder realizar la incorporación de los nuevos códigos a la ficha de stock del sistema.

Datos generales de los artículos			
Depósito 1:	0.00	Depósito 3:	0.00
Depósito 2:	0.00	Depósito 4:	0.00
Pcio. L. 1:	0.000	Pcio. L. 5:	0.000
Pcio. L. 2:	0.000	Pcio. L. 6:	0.000
Pcio. L. 3:	0.000	Pcio. L. 7:	0.000
Pcio. L. 4:	0.000	Pcio. L. 8:	0.000
Código de rubro.....:			
Es mercadería gravada <S/N>:	S		
Estado<M/P/T/I/R>:	R		
Actualiza códigos existentes	<S/N>:	S	
Consulta en cada código duplicado .	<S/N>:	N	
Transfiere a stock o Exporta a WK1	<T/E>:	T	
Archivo a generar en exportación.....:			CODIGOS

Los datos que se le solicitaran son los siguientes:

- Depósito 1: Informar cantidad de stock a asignar al depósito 1
- Depósito 2: Informar cantidad de stock a asignar al depósito 2
- Depósito 3: Informar cantidad de stock a asignar al depósito 3
- Depósito 4: Informar cantidad de stock a asignar al depósito 4
- Pcio. L. 1: Informar importe para la lista de precios 1
- Pcio. L. 2: Informar importe para la lista de precios 2
- Pcio. L. 3: Informar importe para la lista de precios 3
- Pcio. L. 4: Informar importe para la lista de precios 4
- Código de rubro: Debe informar que código de rubro le asignara a los nuevos artículos a ingresar en la ficha de stock
- Es mercadería gravada: Deberá informar “S” o “N”, si el artículo esta gravado con IVA informe “S” o si no está gravado con IVA informe “N”
- Estado <M/P/T/I/R>: Informar el estado de la mercadería a incorporar: Si en Panel de Control se indico que es una empresa comercial esta opción no deberá informarse, si se indico que es una empresa industrial, deberá indicar que tipo de mercadería se está incorporando. Los valores posibles son los siguientes:
 - M** - Materia prima
 - P** - Producto en proceso
 - T** - Producto terminado
 - I** - Insumo
 - R** - Mercadería de reventa
- Actualiza códigos existentes: Esta opción le indica al sistema que puede modificar la ficha del artículo si es que ya existe (Si selecciona la opción “S”)

- Consulta en cada código duplicado: Esta opción le indica al sistema que desea que se detenga e interrogue al usuario cada vez que el artículo que se incorpora ya este incorporado con anterioridad.
- Transfiere a stock o exporta a WK1: Esta opción le permite indicar si desea exportar los códigos generados a una planilla de cálculo con extensión WK1, en esa caso deberá ingresar "E" (*Exportar*), caso contrario informar "T" (*Transfiere*).
- Archivo a generar en exportación: Esta opción deberá completarla si previamente selecciono la opción "E" (*Exportar a WK1*). Si eligió exportar en esta opción deberá indicar el nombre del archivo a generar.